***REGULAMIN ROZGRYWEK***

***Prabuckiej halowej ligi piłki nożnej***

1. **Cel:** popularyzacja futsalu, oraz wyłonienie najlepszej drużyny Prabuckiej ligi.
2. **Organizator:** Prabuckie Centrum Kultury i Sportu

Organizator jest najwyższym organem nadzorującym rozgrywki, który:

1. stoi na straży Regulaminu oraz dba, by jego postanowienia były należycie przestrzegane;
2. opracowuje terminarz spotkań;
3. weryfikuje wyniki spotkań;
4. rozpatruje protesty zgłoszone przez drużyny w trakcie rozgrywek;
5. prowadzi ewidencję zawodników oraz statystyki rozgrywek.
6. **Miejsce:** Miejska Hala Sportowa w Prabutach ul. Westerplatte 11

**Termin:** styczeń – marzec 2018

1. **Wpisowe:** 300 zł od drużyny płatne do **14.12.2018** w biurze organizatora
2. Do rozgrywek zostają dopuszczone zespoły, które w terminie ustalonym przez Organizatora, przedstawią pisemne zgłoszenie „Formularz zgłoszeniowy”, w określonym terminie dokonają wpłaty wpisowego u Organizatora.
3. W Prabuckiej lidze piłki nożnej, mogą uczestniczyć zawodnicy niezrzeszeni i zrzeszeni, w przypadku zawodnika niepełnoletniego wymagana jest pisemna zgoda na grę rodziców lub prawnych opiekunów.
4. **System rozgrywek:**
5. rozgrywki prowadzone będą systemem „każdy z każdym”, mecz i rewanż
6. **Czas gry:**

2 x 10 minut, ostatnia minuta meczu zatrzymywana

1. **Postanowienia ogólne:**

- drużyna składa się maksymalnie z 12 zawodników wpisanych do

„Formularza zgłoszeniowego”;

- Formularz zgłoszeniowy” oraz oświadczenia indywidualne stanowią

załączniki do Regulaminu;

- jeżeli drużyna zgłosiła na liście mniej niż 12 zawodników, może w trakcie

trwania rozgrywek uzupełnić listę zawodników do pełnej 12-tki, gdzie

wpisowe wynosić będzie 20 zł. za zawodnika.

- jednocześnie w grze bierze udział 5 zawodników (w tym bramkarz), minimalna ilość graczy do przystąpienia do meczu to 4 zawodników

- zmiany zawodników w czasie meczu mogą następować dowolnie („lotne” oraz w czasie przerw) z wyznaczonych sektorów boiska, łącznie z bramkarzem, który musi odróżniać się kolorem koszulki od całego zespołu

- zawodnik wchodzący może wejść na boisko w strefie zmian dopiero wtedy, gdy boisko opuści gracz schodzący również w strefie zmian

- piłka jest w grze, gdy znajduje się w polu oznaczającym boisko do gry w piłkę ręczną i wcześniej nie opuściła placu gry, tj. nie wyszła poza linię bramkową lub autową

- z rozpoczęcia gry nie może być zdobyta bramka

- w przypadku odbicia się piłki od sufitu lub innej rzeczy nad boiskiem (np.linki) następuje wznowienie gry wprowadzeniem piłki z autu z najbliższego punktu gdzie piłka dotknęła sufitu, wykonywanym przez drużynę przeciwną; - w polu karnym nie wykonuje się żadnych rzutów wolnych; w przypadku, gdy nastąpiło przewinienie w obrębie pola karnego, za które sędzia dyktuje rzut wolny pośredni przeciwko drużynie broniącej się, wycofuje się piłkę na 6 metr od bramki, w pobliżu miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie

- rzut karny wykonywany jest z linii 6 metrów od bramki; przy wykonywaniu rzutów karnych zawodnicy obu drużyn muszą zachować odległość co najmniej 5 m o piłki

- wykonywanie rzutu karnego musi być poprzedzone gwizdkiem sędziego

- czas wznowienia gry wynosi 4 sekundy

- w lidze obowiązuje zasada fauli akumulowanych (liczone rzuty wolne bezpośrednie); po 4 faulu (i każdym kolejnym) w każdej połowie meczu będzie dyktowany tzw. przedłużony rzut karny z 10 metra, z dowolnego punktu od bramki (bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości co najmniej 5 metrów od piłki)

- pole karne wyznacza linia pola bramkowego według przepisów gry w piłkę ręczną

- w momencie wykonywania rzutu z autu (aut wykonywany jest nogą) wykonawca częścią jednej stopy znajduje się na linii bocznej lub na podłożu za zewnątrz linii bocznej, a piłka musi leżeć nieruchomo na podłożu, w miejscu gdzie przekroczyła linię boczną, na zewnątrz pola gry w odległości maksymalnie do 25 cm od tego miejsca

- wznowienie gry od bramki przez bramkarza wykonywane jest z dowolne miejsca pola karnego, piłka wprowadzana jest do gry ręką

- w przypadku wznowienia gry rzutem od bramki, bramkarz nabiera praw do ponownego zagrania piłki dopiero, gdy zostanie ona dotknięta przez zawodnika drużyny przeciwnej lub znajdzie się poza grą (np. rzut wolny); bez znaczenia jest miejsce, na której połowie pola gry znajduje się bramkarz w momencie powtórnego zagrania – przejście przez piłkę linii środkowej nie daje uprawnień do zagrania (powyższe dotyczy także tzw. „lotnego bramkarza”)

- w przypadku gdy bramkarz zagra piłkę z akcji (nie z rzutu od bramki) nabiera on prawo do powtórnego zagrania piłki dopiero na połowie przeciwnika lub gdy zostanie dotknięta przez zawodnika drużyny przeciwnej lub znajdzie się poza grą (powyższe dotyczy także tzw. „lotnego bramkarza”)

- w przypadku, gdy bramkarz otrzymał piłkę bezpośrednio z rzutu z autu lub rzutu wolnego będąc na połowie przeciwnika, może zagrywać piłkę dowolną ilość razy; gdy z tej samej akcji piłka znajdzie się na własnej połowie, bramkarz może zagrać piłkę raz (z zastrzeżeniem, że nie dłużej niż przez 4 sekundy), powtórne zagranie na własnej połowie jest niedozwolone z zastrzeżeniem, że nie została wcześniej dotknięta przez przeciwnika

(interpretacja zagrania jest identyczna w przypadku, gdy bramkarz wrócił z piłką na własną połowę zaatakowany przez przeciwnika)

- w czasie wykonywania rzutu karnego (z 6 m) bramkarz drużyny broniącej musi znajdować się na linii bramkowej

- podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki

- gdy przy wykonywaniu rzutu wolnego pośredniego piłka wpadnie do własnej bramki nie dotykając żadnego zawodnika bramka nie będzie uznana, a gra zostaje wznowiona rzutem z rogu dla drużyny przeciwnej

- drużyna wykonująca rzut z autu, rzut wolny lub rzut z rogu nie musi czekać na gwizdek sędziego, chyba że wykonawca reklamuje sędziemu nieprawidłową odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki, wtedy sędzia po ustawieniu zawodników broniących daje sygnał gwizdkiem do rozpoczęcia gry

- z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki

- zobowiązuje się kapitana drużyny do podpisania protokołu po każdym zakończonym meczu.

**Uwaga: zabrania się atakowania wślizgiem piłki będącej w posiadaniu (lub usiłującego ją zagrać) przeciwnika; każde takie przewinienie karane będzie rzutem wolnym bezpośrednim, a w szczególnych przypadkach wykluczeniem z gry (zakaz gry wślizgiem nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym).**

***Przewinienia karane rzutem wolnym bezpośrednim za:***

* kopnięcie lub usiłowanie kopnięcia przeciwnika;
* podstawienie nogi przeciwnikowi powodujące jego upadek;
* atak na przeciwnika (z tyłu , barkiem itp.);
* rozmyślne zatrzymanie przeciwnika rękami lub ciałem;
* rozmyślne zagranie piłki ręką;
* wślizg zawodnika (zależnie od tego czy był prawidłowy czy też nie) nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym;
* unoszenie zbyt wysoko nogi (powyżej biodra przeciwnika, jeżeli zaistniał kontakt);
* pochylenie zbyt nisko głowy (poniżej biodra pracownika, jeżeli zaistniał kontakt);
* atak na piłkę nogą wyprostowaną do przodu (nakładka, jeżeli zaistniał kontakt).

***Przewinienia karane rzutem wolnym pośrednim za:***

* wybicie lub usiłowanie wybicia piłki nogą lub głową z rąk bramkarza;
* utrudnianie bramkarzowi wprowadzenie piłki do gry;
* utrudnianie wprowadzenia piłki do gry, będzie karane upomnieniem, a następnie żółtą kartką, atakowanie bramkarza w polu karnym;

- słowne przekleństwa lub czynne wyrażanie swego niezadowolenia z decyzji sędziego, - dotknięcie lub złapanie piłki przez bramkarza po zagraniu od własne go partnera (po wybiciu piłki od bramki przez bramkarza niedozwolone jest ponowne zagrywanie piłki z bramkarzem (wyjątek stanowi wyjście bramkarza lub innego zawodnika zamienionego z bramkarzem na połowę przeciwnika i dowolna gra)

- niesportowe zachowanie

- opóźnienie wznowienia gry (4 sekundy)

- nie zachowanie wymaganej odległości przy wznawianiu gry – 5 m.

***Za przewinienia w grze sędzia będzie stosować następujące kary:***

* ostrzeżenie ustne
* upomnienie (żółta kartka), natomiast 2 żółta kartka w jednym meczu wyklucza z gry do końca meczu i stanowi konsekwencję kartki czerwonej (opis niżej) i grę w osłabieniu prze 2 minuty
* wykluczenie z gry (czerwona kartka), zawodnik opuszcza boisko i automatycznie jest w tym meczu odsunięty od gry jak i jednym następnym meczu, dodatkowo drużyna gra przez 2 min. w osłabieniu; komisja dyscyplinarna ligi wyznaczona przez organizatora za niesportowe zachowanie, może wykluczyć zawodnika na więcej niż 1 mecz, do wykluczenia z rozgrywek włącznie; trzecia żółta kartka otrzymana w kolejnych meczach powoduje odsunięcie od jednego (następnego) meczu, szósta żółta kartka – odsunięcie od dwóch meczów, itd.

1. **Postanowienia szczegółowe:**

- gdy drużyna grając w osłabieniu straci bramkę może uzupełnić skład, natomiast gdy drużyna grając w osłabieniu strzeli bramkę to gra toczy się dalej do końca kary

- każdy zespół ma prawo do wzięcia 2 przerw po 30 sekund – po jednej w każdej połowie meczu; drużynie przysługuje czas w momencie, gdy jest w posiadaniu piłki, ale sama piłka znajduje się poza grą

- syrena kończąca każdą część połowy meczu nie kończy rozpoczętej akcji, decyzję podejmuje sędzia zawodów kończąc gwizdkiem niedokończoną akcję;

- drużyny mogą zgłaszać swoje protesty lub wnioski wyłącznie na piśmie najpóźniej 60 minut po zakończeniu spotkania do Organizatora w celu rozstrzygnięcia; wynik rozpatrzenia zgłoszonego protestu będzie dostarczony na piśmie najpóźniej w dniu rozgrywania następnej kolejki

- wszystkie sporne sprawy i niejasności rozstrzyga Organizator przy udziale komisji oraz sędziego głównego meczu; postanowienia Organizatora i komisji są ostateczne

- wszystkie drużyny obowiązują jednolite stroje ze stałymi (potwierdzonymi na liście)

numerami na koszulkach

- organizator nie ponosi odpowiedzialności za utracone mienie na terenie hali sportowej podczas prowadzenia rozgrywek

- godzina podana w terminarzu jest godziną rozpoczęcia spotkania; niestawienie się drużyny w podanym terminie (spóźnienie) na boisku, skutkuje przyznaniem walkowera drużynie przeciwnej lub w przypadku niestawienia się obu drużyn walkowera obustronnego; walkower skutkuje dopisaniem drużynie (bądź drużynom w przypadku walkowera obustronnego) po stronie bramek straconych w rozgrywkach 5 trafień

- każdej drużynie w całych rozgrywkach przysługują trzy walkowery; czwarty będzie skutkował usunięciem z rozgrywek bez zwrotu wpisowego

- w przypadku rozegrania przez drużynę usuniętą z rozgrywek mniej niż 50% spotkań w rozgrywkach, wyniki spotkań z jej udziałem zostaną anulowane; w przypadku rozegrania 50% + 1 spotkanie, wyniki spotkań z jej udziałem zostaną zachowane;

- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki wynikłe z udziału w turnieju,

uczestnik bierze udział w rozgrywkach dobrowolnie i sam ponosi odpowiedzialność za swoje zachowanie na boisku i konsekwencje wynikłe z uczestnictwa;

Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zostawione w szatni podczas trwania rozgrywek;

- ostateczna interpretacja niniejszego Regulaminu należy do Organizatora;

- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.

1. Punktacja

* zwycięstwo – 3 pkt.
* remis – 1 pkt.
* porażka – 0 pkt.

1. O miejscu w tabeli decydują w kolejności:
2. liczba zdobytych punktów
3. bilans bezpośrednich spotkań
4. różnica bramek
5. większa ilość zdobytych bramek
6. rzuty karne pomiędzy zainteresowanymi zespołami
7. Nagrody

W lidze przyznawane będą nagrody drużynowe i indywidualne dla:

1. najlepszych zespołów
2. najlepszego zawodnika
3. najlepszego bramkarza
4. króla strzelców

Przewiduje się przyznanie dodatkowych wyróżnień.

1. Poprzez przystąpienie do udziału w imprezie, uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo utrwalenia imprezy w formie zapisu fotograficznego, filmowego oraz dźwiękowego w celach dokumentacyjnych, edukacyjnych, promocyjno – marketingowych.

Organizator

**Formularz zgłoszeniowy**  Prabucka halowa liga piłki nożnej

…………………………………………………. nazwa drużyny, imię i nazwisko kapitana, nr kontaktowy

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **L.P** | **Imię i Nazwisko** | **Data urodzenia** | **Podpis zawodnika** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |
| 3. |  |  |  |
| 4. |  |  |  |
| 5. |  |  |  |
| 6. |  |  |  |
| 7. |  |  |  |
| 8. |  |  |  |
| 9. |  |  |  |
| 10. |  |  |  |
| 11. |  |  |  |
| 12. |  |  |  |

Ja wyżej podpisany, oświadczam , że biorę udział w Prabuckiej Lidze Piłki Nożnej na własną odpowiedzialność i nie będę rościł odszkodowanie w razie poniesionych szkód, podczas trwania ligi. Nadmieniam również, iż mój stan zdrowia pozwala mi na udział w rozgrywkach sportowych.

**Termin składania zgłoszenia upływa z dniem 14.12.2018**

|  |
| --- |
| ***ZGODA***  WYRAŻAM ZGODĘ NA UDZIAŁ W ROZGRYWKACH PRABUCKIEJ LIGI HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ, MOJEMU SYNOWI  ……………………………………………………………….  ORGANIZOWANYCH W MIEJSKIEJ HALI SPORTOWEJ STYCZEŃ – MARZEC 2019r.  …………………………………………………………….  Podpis rodziców lub opiekunów prawnych  Prabuty, …………………………………………….. |

|  |
| --- |
| ***ZGODA***  WYRAŻAM ZGODĘ NA UDZIAŁ W ROZGRYWKACH PRABUCKIEJ LIGI HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ, MOJEMU SYNOWI  ……………………………………………………………….  ORGANIZOWANYCH W MIEJSKIEJ HALI SPORTOWEJ STYCZEŃ – MARZEC 2019r.  …………………………………………………………….  Podpis rodziców lub opiekunów prawnych  Prabuty, …………………………………………….. |